INFORME DE EVALUACIÓN

David Alejandro Salazar Zuleta

Programación orientada a objetos (POO)

Jorge Iván Villay

**Problemas al realizar el proyecto:**

Considero que mi mayor problema al iniciar el proyecto fue analizarlo y diseñarlo, el cuadrar con mi compañera como iba a ser la estructura del proyecto, ya que al momento de leer y analizar los 2 pensábamos en cosas diferentes, aunque era fácil ponernos de acuerdo por el tiempo que llevamos trabajando en programación juntos dentro de grupos, algo más con lo que pudimos tener algunos problemas pero muy pequeños es con la programación segura, todo lo que tiene que ver con el try and catch, no sabíamos muy bien cómo hacer la comprobación de que lo que se ingresara a una variable de tipo int no fueran caracteres, pero después buscando por internet llegamos a la respuesta.

**Aprendizaje:**

Haciendo este proyecto aprendí que la organización del tiempo es demasiado importante para todo en la vida, pero especialmente en proyectos, esto lo aprendí gracias a mi compañera Jeysa, como yo se lo dije en una reunión, si no fuera porque estaba trabajando con ella hubiera empezado el proyecto mucho después puede que incluso el día que lo estamos terminando ese día hubiera empezado si estuviera solo, entonces al haber terminado con buen tiempo me di cuenta que la organización es super importante, en cuanto a código la mayoría de cosas que hicimos ya las tenía claras de las clases con el profesor entonces no hubo mucho aprendizaje respecto a eso, lo único es lo que mencione antes del try and catch que no sabíamos como usarlo de la manera que lo necesitábamos.

**Que me gusto y que no me gusto:**

No sé si la forma como fue planteado el proyecto de la libertad que se tenía para hacerlo me gusto o no, ya que tiene muchas ventajas hacerlo de esta manera, pero también algunas desventajas como la mala interpretación, pero igual creo que se trata de eso, de que nosotros como futuros ingenieros de sistemas sepamos como tomar un problema y diseñar la solución a este con las herramientas que tengamos a la mano o con todo lo que sepamos.

**Que hizo cada miembro:**

En nuestro caso trabajamos muy poco de manera completamente individual, lo que hacíamos generalmente era reunirnos y uno de los 2 editaba el código y el otro podría ir haciendo otras cosas, como estar pendiente a cualquier problema que estuviera teniendo el otro, ir buscando información importante que debamos saber u otras cosas, sabemos que no es la manera más eficiente de trabajar en equipo, pero nos pareció la más adecuada a ambos ya que no era solo que el otro haga su parte, sino que los 2 nos colaborábamos muchísimo.

**Evaluación Jeysa:**

Sinceramente me gustó mucho trabajar con Jeysa, es una estudiante demasiado responsable con todo lo que tiene que ver con la universidad, y a mí una persona responsable que sepa guiarme con los tiempos me ayuda mucho, gracias a ella pudimos terminar el trabajo con un buen tiempo y saber que si nos damos cuenta de algo que está mal no nos debemos preocupar porque tenemos todavía espacio para solucionarlo, también es una persona que está muy dispuesta a escuchar y dejarse guiar, además de que tiene buenas bases de programadora, por todo esto considero que su nota debería ser de 5.

**Autoevaluación:**

Personalmente siento que mi nota también debería ser de 5, ya que como dije anteriormente los 2 trabajando en equipo hicimos muy buen trabajo, ambos nos dejamos guiar por el otro para así completar de muy buena manera este proyecto y en cuanto a aportes se puede decir que ambos hicimos el proyecto juntos paso por paso.